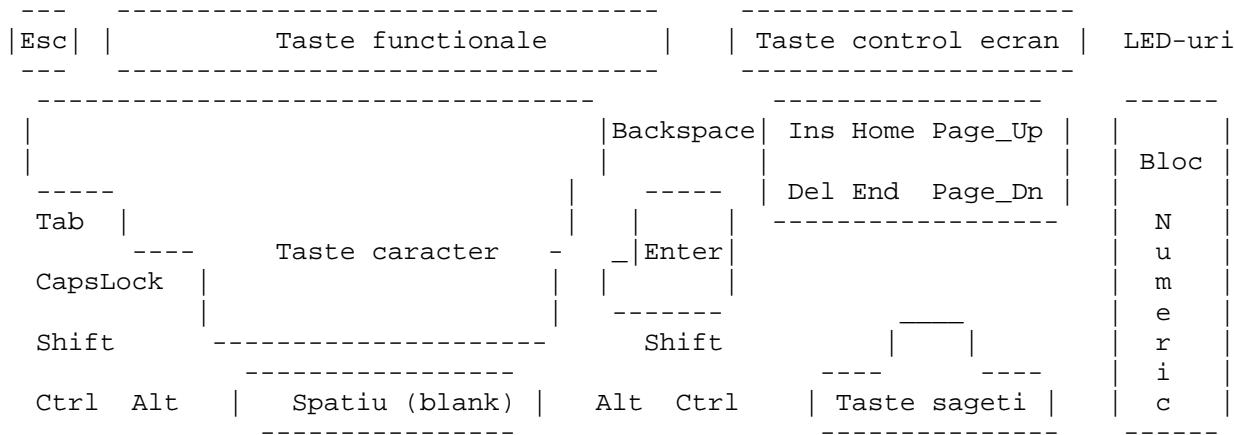


TASTATURA UNUI SISTEM DE CALCUL



Tastatura standard (101 taste) contine mai multe tipuri de taste:

1 - Taste caracter :

- litere (A,B,C,...);
- cifre (0,1,2,...);
- caractere speciale : / (slash), \ (backslash), ~ (tilda), ' (apostrof), @ (a comercial sau coada de maimuta), | (bara verticala), spatiul (blank), etc.

Se observa ca unele taste au o dubla inscriptionare. Pentru obtinerea caracterului inscris in partea superioara a unei astfel de taste, aceasta trebuie actionata simultan cu una din tastele Shift. In ceea ce priveste tastele ce au inscriptionate litere, daca tasta CapsLock nu este actionata (LED-ul aferent din dreapta tastaturii este stins), apasarea unei taste determina afisarea literei minuscule (a,b,c ...), iar actionarea tastei in combinatie cu una din tastele Shift determina afisarea literei majuscule (A,B,C ...). Cand tasta CapsLock este actionata semnificatiile combinatiilor de mai sus se interschimba. De notat ca actionarea tastei CapsLock nu afecteaza comportamentul tastelor neliterale.

2 - Taste sageti (sus, jos, stanga, dreapta) ce determina deplasarea in directia indicata de sageti a cursorului.

3 - Taste functionale, (F1,F2,...,F10), ce determina lansarea imediata a unei comenzi. (De exemplu F3 determina, in sistemul de operare DOS, afisarea ultimei comenzi tastate. De retinut, ca fiecare program interpreteaza diferit tastele functionale).

4 - Taste cu actiune bine definita (Enter, Backspace, Esc, Tab, Print Screen, Scroll Lock, Pause, Insert, Home, Delete, End, Page Up, Page Down):

Enter = valideaza o comanda sau determina trecerea la un rand nou

```

                intr-un text;
Backspace    = sterge caracterul din stanga cursorului;
Delete       = sterge caracterul din dreptul cursorului;
Esc          = anuleaza comanda data;
Tab          = deplaseaza cursorul cu un numar bine definit de pozitii
               (dependent de aplicatie) fata de pozitia curenta
               a cursorului;
Insert        = schimba modul de lucru (inserare/suprapunere)
               (insert/typeover);
In modul de lucru inserare, caracterul ce se tasteaza se
intercaleaza in text in dreptul cursorului, in modul de
lucru suprapunere, el se suprascrie peste caracterul pe
care se afla cursorul.
Home         = salt cursor la inceput de linie, pagina, document;
End          = salt cursor la sfirsit de linie, pagina, document;
PageUp       = salt cursor o pagina inainte (in sus);
PageDown     = salt cursor o pagina dupa (in jos);
PrintScreen  = tipareste ecranul la imprimanta;
Scroll Lock  = opreste 'defilarea textului' pe ecran;
Pause/Break   = opreste afisarea pe ecran.

```

5 - Taste de "alternare" a tastaturii (Shift, Ctrl, Alt). Aceste taste nu au in general semnificatie de sine statatoare, ci doar atunci cand sunt actionate simultan cu alte taste, modificand astfel semnificatia acestora.

```

Shift         = prin actionarea simultana cu tastele caracter neliterale
                  este folosita pentru generarea caracterului inscris
                  in partea superioara (a tastelor cu dubla inscriptionare).
                  De asemenea, in conjunctie cu starea tastei CapsLock,
                  prin actionarea simultana cu tastele literale determina
                  generarea literelor majuscule sau minuscule.
Ctrl, Alt     = sunt folosite pentru generarea de comenzi;
                  (de exemplu, actionarea simultana a tastelor Ctrl si C
                  (Ctrl/C), determina intreruperea executiei programului
                  curent, ca de altfel si combinatia Ctrl/Break, combinatia
                  Ctrl/Z reprezinta marca de sfarsit de fisier de la
                  consola).

```

6 - Taste de setare (precizare) a modului de lucru (Caps Lock, Num Lock):

```

Caps Lock     = activeaza sau dezactiveaza generarea de litere mari;
Num Lock      = cand tasta este actionata (LED-ul aferent din dreapta
                  tastaturii este aprins), activeaza semnificatiile
                  numerice ale tastelor cu dubla inscriptionare din
                  blocul numeric din dreapta tastaturii. Cand ea nu este
                  actionata, activeaza comenziile inscrise pe tastele
                  cu dubla inscriptionare din blocul numeric.

```